



"Peraturan dan Syarat Pertandingan "Dew Challenge"

1. Penganjur

"Peraduan Dew Challenge" ("Peraduan") dianjurkan oleh Etika Sdn Bhd ("Penganjur")

2. Kelayakan

2.1. Peraduan ini terbuka kepada individu yang memenuhi kriteria berikut:

- a. Berumur 16 tahun dan ke atas, dengan kebenaran ibu bapa atau penjaga untuk diberikan kepada Penganjur;
- b. Warganegara Malaysia dan/atau penduduk tetap di Malaysia; dan
- c. Berkenaan dengan Pusingan 3 dan 4 Peraduan, Penganjur berhak menentukan kriteria kelayakan tambahan disebabkan oleh sifat fizikal permainan Peraduan.

2.2. Orang yang berikut tidak layak untuk menyertai Peraduan:

- a. Pekerja Penganjur dan ahli keluarga terdekat mereka; dan
- b. Pekerja rakan kongsi Penganjur dan/atau syarikat yang berkaitan dan ahli keluarga terdekat mereka.

3. Tempoh Peraduan

3.1 Tempoh Peraduan untuk setiap pusingan Peraduan adalah seperti berikut:

- a. Berkenaan dengan Pusingan 1 bermula pada 00:00 pada 7 September 2023 dan akan ditutup pada [23:59] pada [31 Oktober 2023]
- b. Berkenaan dengan Pusingan 2 bermula pada bulan November 2023.
- c. Berkenaan dengan Pusingan 3 bermula pada bulan November 2023.
- d. Berkenaan dengan Pusingan 4 bermula pada bulan Disember 2023.

3.2 Penganjur berhak untuk mengubah Tempoh Peraduan ("Tempoh Diperbaharui") pada bila-bila masa tanpa notis terlebih dahulu kepada mana-mana pihak. Sebarang penyertaan Peraduan yang diterima di luar Tempoh Peraduan atau Tempoh Diperbaharui (jika ada) akan ditolak.

4. Struktur Peraduan dan Kriteria Kelayakan



4.1 Peraduan ini dibahagikan kepada 4 pusingan ("Pusingan") dengan kriteria kelayakan untuk setiap Pusingan dinyatakan dalam Terma dan Syarat ini.

4.2 Pusingan 1: Pusingan Pengumpulan "Dew Points"

Kriteria kelayakan dan pengumpulan mata

- a. Peserta mesti mendaftar akaun di <https://dewchallenge.com> ("Akaun") dan mengemukakan butiran berikut kepada Penganjur
 - i. Nama penuh seperti dalam Kad Pengenalan Negara (NRIC);
 - ii. Nombor NRIC atau Pasport; dan
 - iii. Nombor telefon.
- b. Selepas mendaftar Akaun, Peserta akan menggunakan Akaun tersebut untuk pengumpulan "Dew Points" yang layak ("Mata") dalam Peraduan.
- c. Akaun tidak boleh dipindahkan dan adalah peribadi kepada Peserta berdasarkan butiran pendaftaran yang diberikan di Perenggan 4.2(a). Mana-mana Akaun yang didapati dipindahkan kepada orang lain selain daripada Peserta yang berdaftar akan digantung dan pendaftaran Akaun tersebut dianggap tidak sah.
- d. Pengumpulan mata yang layak hanya untuk tempoh Tempoh Peraduan bagi Pusingan 1 seperti yang dinyatakan di Perenggan 3.1(a) Terma dan Syarat ini
- e. Mata boleh dikumpul seperti berikut:

Bil.	Penerangan	Mata
1	- Pemindaan Kod QR di Outlet yang Mengambil Bahagian ("Kod QR")	- Pengagihan Mata secara rawak bagi setiap Kod QR yang dikreditkan ke Akaun
2	- Pembelian Botol Label Khas PUBG Mobile Mountain Dew 400 ml dan mencari kod di bawah penutup putih ("Kod Botol")	- Pengagihan Mata secara rawak bagi setiap Kod Botol yang dikreditkan ke Akaun



* Pemenang Layak untuk Hadiah Peraduan Pusingan 1 tertakluk kepada Terma dan Syarat di Perenggan 6 Terma dan Syarat ini

- f. Mata tidak boleh ditukar dengan wang tunai
- g. **Pemilihan Pemenang:** Pemenang Layak Pusingan 1 berdasarkan bilangan mata tertinggi yang dikumpul semasa Tempoh Pusingan 1 Peraduan. Bilangan mata tertinggi akan ditentukan berdasarkan peraturan berikut ("**Peraturan Penentuan Mata**"):
- i. Peserta mesti mendaftar akaun di dewchallenge.com (laman web).
 - ii. Peserta mesti mengumpul Dew Points melalui kaedah berikut.
 - iii. Kumpul Dew Points melalui penebusan kod penutup botol putih di laman web dari botol Mountain Dew asli dan/atau Pitch Black bertutup putih.
 - iv. Kumpul Dew Points dengan meminda kod QR Rakan Cabaran Dew di outlet Rakan Dew Challenge.
 - v. Peserta boleh menukar pasukan sehingga 18 Oktober 2023.
 - vi. Mata pasukan ditentukan secara kolektif sebagai satu pasukan.
- h. Pemenang Layak Pusingan 1 akan diumumkan di laman web Peraduan (<https://dewchallenge.com>) pada 20 Oktober 2023. Pemenang Layak Pusingan 1 juga akan dimaklumkan melalui e-mel dan nombor telefon yang diberikan di mana Pemenang Layak Pusingan 1 dikehendaki mengesahkan penyertaan dalam Pusingan 2 Peraduan dalam tempoh yang dinyatakan dalam e-mel pemberitahuan atau mesej. Kegagalan pengesahan akan dianggap Peserta Pemenang Layak Pusingan 1 tidak menyertai Pusingan 2 Peraduan.
- i. Tarikh pengumuman Pemenang Layak Pusingan 1 tertakluk kepada perubahan oleh Penganjur atas budi bicara tunggalnya dan tanpa notis terlebih dahulu kepada mana-mana pihak. Keputusan Pemenang Layak Pusingan 1 yang diambil oleh Penganjur adalah muktamad.

4.3 Pusingan 2: Pertandingan "PUBG" Mobile

Kriteria Kelayakan dan Penyertaan dalam Pusingan 2: Pertandingan "PUBG" Mobile



- a. Peserta yang Layak untuk Pusingan 2 Pertandingan adalah 20 pasukan teratas dari kawasan Utara, Selatan, dan Timur Malaysia serta 40 pasukan teratas (dibahagikan kepada 2 kumpulan) di kawasan Tengah Malaysia (berdasarkan jumlah mata tertinggi yang dikumpulkan secara kolektif) dalam Pusingan 1 Pertandingan seperti yang diumumkan oleh Penganjur. Setiap kawasan Utara, Selatan, Timur, dan Tengah Malaysia akan dirujuk sebagai "Kawasan" di mana kawasan-kawasan yang berkaitan dalam "Kawasan" akan ditentukan oleh Penganjur.

- b. Peserta yang Layak untuk Pusingan 2 Pertandingan akan menyertai Kejohanan "PUBG" Mobile seperti berikut:
 - i. Pasukan yang menyertai mesti mempunyai 4 pemain aktif dan 1 pemain ganti untuk layak bermain PUBG Mobile.
 - ii. Pasukan yang menyertai mesti berada secara fizikal di tempat Kawasan masing-masing untuk bermain dalam Kejohanan "PUBG" Mobile Kawasan mereka.
 - iii. Pasukan yang menyertai harus memiliki peranti mudah alih yang mempunyai keupayaan untuk bermain PUBG MOBILE dan boleh bersambung dengan internet.
 - iv. Setiap pasukan yang menyertai akan bermain 4 pusingan permainan PUBG Mobile yang dipilih oleh Penganjur.
 - v. Pasukan yang menyertai perlu mengumpul mata melalui mata pembunuh dan/atau mata kedudukan ranking dalam setiap pusingan permainan. Sistem mata diuraikan melalui Buku Peraturan. Bagi tujuan Terma dan Syarat ini, "Buku Peraturan" bermaksud set peraturan rasmi untuk Kejohanan "PUBG" Mobile dan Pertandingan Paintball "Live" PUBGM yang menjadi asas kepada permainan dan keputusan dibuat seperti yang diterbitkan dan disediakan oleh Etika.
 - vi. Peraturan pertandingan untuk permainan bagi Pusingan 2 "PUBGM" Mobile Tournament dan pemenang adalah tertakluk kepada Buku Peraturan dan akan ditentukan oleh Penganjur.

4.4 Pusingan 3: Pertandingan Paintball "Live" PUBGM Kawasan

Kriteria Kelayakan dan Penyertaan dalam Pusingan 3: Pertandingan Paintball "Live" Kawasan "PUBG"

- a. Peserta yang Layak untuk Pusingan 3 Pertandingan adalah 4 pasukan terbaik di kawasan Utara, Selatan, dan Timur Malaysia serta 8 pasukan terbaik di kawasan Tengah (dibahagikan kepada 2 kumpulan) dalam Pusingan 2 Pertandingan seperti yang diumumkan oleh Penganjur.
- b. Peserta yang Layak untuk Pusingan 3 Pertandingan akan menyertai Pertandingan Paintball "Live" PUBGM seperti berikut:



Bermain Kejohanan PUBGM Mobile selepas menamatkan Pertandingan Paintball

- a. Peraturan pertandingan untuk permainan bagi Pusingan 3 Pertandingan Paintball "Live" tertakluk kepada Buku Peraturan dan pemenang akan ditentukan oleh Penganjur.

4.5 Pusingan 4: Pertandingan Grand Final "PUBG" Mobile dan Pertandingan Paintball "Live" PUBGM

- a. Peserta yang Layak untuk Pusingan 4 Pertandingan adalah 4 pasukan terbaik di kawasan Utara, Selatan, dan Timur Malaysia serta 8 pasukan terbaik di kawasan Tengah (dibahagikan kepada 2 kumpulan) dalam Pusingan 3 Pertandingan seperti yang diumumkan oleh Penganjur.
- b. Peserta yang Layak untuk Pusingan 4 Pertandingan akan menyertai Pertandingan Grand Final "Live" Paintball PUBGM seperti berikut:
 - i. Bermain Kejohanan PUBGM Mobile
 - ii. Bermain Pertandingan Paintball
- c. Peraturan pertandingan bagi Pusingan 4 Pertandingan Grand Final "Live" Paintball tertakluk kepada Buku Peraturan dan pemenang akan ditentukan oleh Penganjur.

5. Lokasi Pengambilan Bahagian untuk Pusingan 1 Pertandingan

Berikut adalah lokasi pengambilan bahagian yang menyertai Pusingan 1 Pertandingan ("Lokasi Pengambilan Bahagian"):

- A. MORAC
- B. Taco Bell
- C. Domino's
- D. MBO Cinema
- E. AEON
- F. 7 Eleven
- G. HONOR
- H. Mahsa Uni
- I. Mahsa Avenue
- J. UCSI KL
- K. UCSI Sarawak
- L. UITM Sabah

*Semua Lokasi Pengambilan Bahagian terletak di Semenanjung Malaysia dan Malaysia Timur sahaja

6. Hadiah Pertandingan



- 6.1 Penganjur berhak mutlak untuk menggantikan mana-mana Hadiah Pertandingan atau sebahagian daripadanya dengan hadiah/baucar bernilai yang setara sekiranya hadiah/baucar asal yang ditawarkan tidak lagi tersedia atas sebab-sebab apa jua.
- 6.2. Hadiah Pertandingan adalah tidak boleh dipindahkan, tidak boleh dipulangkan dan tidak boleh ditukar dengan wang tunai
- 6.3 Pemenang yang Layak akan bertanggungjawab terhadap sebarang kos tambahan, duti, cukai dan/atau perbelanjaan kecil yang mungkin timbul sebagai akibat dan/atau berkaitan dengan penyertaan dan penerimaan Hadiah Pertandingan.
- 6.4 Hadiah Pertandingan untuk setiap Pusingan Pertandingan adalah seperti berikut:

Bil.	Pusingan		Hadiah Pertandingan
1	Pusingan 1	Mengimbas Kod QR di Lokasi Pengambilan Bahagian ATAU	<ul style="list-style-type: none"> - Baucar Lokasi Pengambilan Bahagian* - Hadiah Lokasi Pengambilan Bahagian <p>*Berhak memenangi Hadiah Pertandingan baucar Lokasi Pengambilan Bahagian berdasarkan pemilihan rawak yang ditanamkan dalam Kod QR</p>
2		<ul style="list-style-type: none"> - Pembelian Botol Label Khas PUBG Mobile Mountain Dew 400 ml dan cari kod di bawah penutup ("Kod Botol") 	<ul style="list-style-type: none"> - Kredit dalam permainan "PUBGM"* - Barangan dalam permainan "PUBGM"* - Barangan dalam permainan "PUBGM" x Mountain Dew* - Barangan promosi "PUBGM" x Mountain Dew*



			<ul style="list-style-type: none"> - Hadiah Lokasi Pengambilan Bahagian - *Berhak memenangi Kredit dalam permainan "PUBGM", Barangan dalam permainan "PUBGM", Barangan dalam permainan "PUBGM" x Mountain Dew, dan Barangan promosi "PUBGM" x Mountain Dew (secara kolektif "Hadiah PUBGM") berdasarkan pemilihan rawak yang disembuyikan dalam Kod Botol. "Hadiah PUBGM" akan dianugerahkan semasa peristiwa fizikal Pusingan 2, 3 dan/atau 4 di khemah Penganjur. - PUBGM in-game credits, barangan dalam permainan PUBGM, barangan dalam permainan PUBGM x Mountain Dew bernilai hingga RM150,00. - Barangan cenderung eksklusif PUBGM x Mountain Dew bernilai sehingga RM150,00.
3.	Pusingan 2	Kejohanan "PUBG" Mobile	<ul style="list-style-type: none"> - Jumlah hadiah wang sebanyak RM 100,000 akan diagihkan kepada Pemenang-pemenang Layak berdasarkan kedudukan Pemenang Layak dalam pertandingan.
4.	Pusingan 3	<ul style="list-style-type: none"> - Pertandingan Paintball "Live" Kawasan "PUBGM" 	
5.	Pusingan 4	<ul style="list-style-type: none"> - Grand Final Kejohanan "PUBG" Mobile dan Pertandingan Paintball "Live" PUBGM 	<ul style="list-style-type: none"> - Jumlah hadiah wang sebanyak RM 100,000 akan agihkan kepada Pemenang-pemenang Layak berdasarkan kedudukan Pemenang Layak dalam pertandingan



6.	Pusingan 1-4		- Jumlah keseluruhan hadiah adalah kira-kira RM500,000. RM150,000 untuk barangan dalam game permainan PUBGM, RM150,000 untuk cenderahati eksklusif PUBGM x Mountain Dew, dan RM200,000 untuk Kejohanan Dew Challenge Paintball dan Kejohanan PUBGM.
----	--------------	--	---

- 6.5 Semua Hadiah Pertandingan Pusingan 1 termasuk Hadiah PUBGM yang tidak dituntut semasa peristiwa fizikal Pusingan 2, 3 dan/atau 4 akan diambil semula oleh Penganjur dan tidak akan dipertimbangkan rayuan lanjut dan Mata yang dikumpulkan yang tidak ditentukan sebagai Pemenang yang Layak dalam Pusingan 1 Pertandingan akan dibatalkan dan tidak sah.

7. Pemilihan Pemenang

- 7.1 Semua Pemenang yang Layak dalam setiap Pusingan Pertandingan akan berdasarkan Struktur Pertandingan dan Kriteria Kelayakan sebagaimana yang dinyatakan di Perenggan 4 Terma dan Syarat ini.
- 7.2 Keputusan Penganjur dalam memilih Pemenang yang Layak untuk setiap Pusingan Pertandingan adalah muktamad dan tiada rayuan lanjut atau surat-menyurat akan dilayan.

8. Data Peribadi dan Dasar Privasi

- 8.1 Dalam penyertaan Pertandingan ini, Peserta dengan ini mengesahkan bahawa semua maklumat yang diberikan adalah tepat dan telah membaca dan memahami dasar privasi Penganjur ("Dasar Privasi").
- 8.2 Peserta dengan ini bersetuju dan memberikan kebenaran untuk pengumpulan dan pemprosesan data peribadi mereka mengikut Dasar Privasi. Sila rujuk kepada Dasar Privasi yang terletak di <https://www.etikaholdings.com/ETIKA%20html/Malaysia/PrivacyPolicy.html>. Penganjur berhak untuk mengemaskini dan meminda Dasar Privasi dari semasa ke semasa.
- 8.3 Peserta juga memberikan kebenaran kepada Penganjur dan mana-mana syarikat induk, anak, atau berkaitan serta pembekal perkhidmatan, ejen, dan/atau kontraktor yang menyediakan sokongan



pentadbiran dan perniagaan kepada Penganjur dan bertindak bagi pihak Penganjur ("Pihak Ketiga yang Dibenarkan") untuk mengumpul dan memproses Data Peribadi Peserta sebagaimana yang diberikan menurut Pertandingan ini. Penggunaan Data Peribadi Peserta termasuk tetapi tidak terhad kepada pendedahan nama Peserta kepada orang ramai dengan menerbitkan nama, gambar, dan Data Peribadi Peserta untuk tujuan pengiklanan dan publisiti tanpa bayaran atau sebarang pembayaran kepada Peserta.

9. Terma dan Syarat Lain

- 9.1 Dengan menyertai Pertandingan ini, Peserta dianggap telah membaca, memahami, dan bersetuju untuk terikat dengan Terma dan Syarat Pertandingan. Penganjur berhak untuk mengubah suai dan/atau memadam mana-mana Terma dan Syarat Pertandingan pada bila-bila masa tanpa notis terlebih dahulu kepada mana-mana pihak dan Peserta dengan ini bersetuju untuk terikat dengan sebarang perubahan dan/atau penghapusan sedemikian.
- 9.2 Penganjur berhak, atas budi bicaranya sendiri, untuk meminda mekanisme Pertandingan, mengubah suai, menarik balik, menangguhkan, atau mengakhiri Pertandingan ini pada bila-bila masa atas budi bicaranya sendiri tanpa notis terlebih dahulu kepada mana-mana pihak. Bagi mengelakkan sebarang keraguan, sebarang perubahan, penarikan diri, penangguhan atau pengakhiran Pertandingan atau sebahagian daripadanya tidak memberikan hak kepada Peserta untuk membuat sebarang tuntutan berhubung dengan Penganjur (secara tunai atau dalam bentuk lain) untuk sebarang perbelanjaan, kerugian, atau kerosakan yang dialami atau ditanggung oleh Peserta sebagai hasil daripada tindakan perubahan, penarikan diri, penangguhan atau pengakhiran Pertandingan.
- 9.3 Semua Terma dan Syarat yang terpakai kepada Pertandingan ini yang dianggap melanggar undang-undang atau dilarang atau tidak boleh dikuatkuasakan di bawah mana-mana undang-undang atau peraturan akan menjadi tidak berkesan sehingga kadar kebolehgunaannya, kekosongan, larangan, atau ketidakbolegunaan tanpa membatalkan peruntukan-peruntukan yang masih kekal.
- 9.4 Dengan menyertai Pertandingan ini, semua Peserta bersetuju untuk mempertahankan, mengganti rugi, dan melepaskan Penganjur dan pembekal perkhidmatannya dari sebarang tuntutan, saman, kerugian, kerosakan, dan perbelanjaan, termasuk yuran guaman yang munasabah yang timbul dari atau berkaitan dengan penyertaan Peserta dalam Pertandingan dan penerimaan, penebusan atau penggunaan mana-mana Hadiah Pertandingan.
- 9.5 Pertandingan dan terma dan syaratnya diatur oleh undang-undang Malaysia dan semua pengguna berdaftar, dan pemenang bersetuju untuk menyerahkan diri mereka dengan tidak boleh dipulihkan kepada bidang kuasa eksklusif mahkamah Malaysia dalam menentukan sebarang perkara atau pertikaian yang timbul sehubungan dengan itu.



- 9.6 Mana-mana peruntukan dalam terma dan syarat yang dianggap tidak sah atau tidak dapat dikuatkuasakan atas sebab apa jua oleh mahkamah, jabatan kerajaan, badan atau tribunal, atau dalam mana-mana bidang kuasa yang terpakai akan menjadi tidak berkesan sejauh kebolegunaannya atau ketidakbolegunaannya dan tidak akan membatalkan atau menjadikan tidak dapat dikuatkuasakan peruntukan-peruntukan yang tidak terjejas dan sebarang peruntukan yang dianggap tidak sah atau tidak dapat dikuatkuasakan dalam bidang kuasa yang terpakai tidak akan dibatalkan atau menjadikan tidak dapat dikuatkuasakan dalam mana-mana bidang kuasa lain.
- 9.7 Penganjur berhak pada bila-bila masa atas budi bicara tunggal dan mutlaknyanya untuk menentukan dan/atau meminda atau mengubah terma dan syarat ini tanpa notis terlebih dahulu, termasuk tetapi tidak terhad kepada pembatalan, perpanjangan, pemutusan atau penangguhan Pertandingan ini, terma-terma kelayakan, kriteria, pemilihan dan bilangan pemenang, dan tempoh apa-apa tindakan yang perlu dilakukan, dan semua Peserta akan terikat dengan pindaan-pindaan ini.
- 9.8 Dalam kes kejadian keadaan luar biasa, termasuk tetapi tidak terhad kepada sebarang sebab di luar kawalan Penganjur termasuk tanpa had, tindakan Tuhan, tindakan kerajaan atau perintah kerajaan, wabak penyakit, wabak epidemi, kebakaran, peperangan, mogok, rusuhan atau banjir yang berada di luar kawalan munasabah Penganjur, Penganjur boleh atas budi bicaranya sendiri menangguhkan, membatalkan atau mengakhiri Pertandingan pada bila-bila masa secara sewajarnya.
- 9.9 Jika versi Bahasa Malaysia Terma dan Syarat ini disediakan, versi Bahasa Inggeris Terma dan Syarat ini akan diguna pakai.

10. Penafian Liabiliti

- 10.1 Penganjur dan pembekal perkhidmatannya untuk Pertandingan tidak akan bertanggungjawab atau berkewajipan atas sebarang kerugian atau kerosakan apa jua perkara yang dialami oleh Peserta dalam hubungannya dengan Pertandingan (termasuk kegagalan Peserta untuk menyertai Pertandingan), yang mungkin berlaku atau timbul sebagai akibat dari peristiwa berikut:
- a. Sebarang kelewatan dan/atau kegagalan dalam menerima dan mengkreditkan Mata, Hadiah Pertandingan atau komunikasi lain oleh Peserta Layak berhubung penyertaan mereka dalam mana-mana Pusingan Pertandingan sebagai akibat daripada sebarang ralat rangkaian, komunikasi atau sistem, gangguan dan/atau kegagalan atau gangguan yang disebabkan oleh pembekal perkhidmatan internet yang mengambil bahagian, atau muatan naik bahan-bahan yang berkaitan dengan Pertandingan; dan
 - b. Sebarang ralat teknikal (termasuk ralat dalam pemberitahuan Pemenang Pertandingan), pengabaian, gangguan, pemadaman, kecacatan, kelewatan dalam operasi atau transmisi,



kegagalan talian internet, pencurian, pemusnahan, dan/atau akses tidak sah kepada Pertandingan dan penyerahan Mata bagi Pusingan 1, atau sebarang kerosakan fungsi apa-apa perkakasan atau perisian komputer sama ada ia disebabkan oleh virus, bugs atau sebab-sebab lain di luar kawalan Penganjur atau pembekal perkhidmatan.

- 10.2 Semua Peserta akan menanggung liabiliti penuh dan bertanggungjawab atas sebarang kos yang ditanggung akibat sebarang kemalangan, kecederaan, kerosakan atau tuntutan sama ada secara langsung atau tidak langsung disebabkan oleh penyertaan mereka dalam Pertandingan, menghadiri program publisiti atau majlis penyampaian hadiah (jika berkenaan) dan penggunaan/penebusan Hadiah Pertandingan. Setakat yang dibenarkan oleh undang-undang, Penganjur dan Pembekal Perkhidmatan tidak akan mempunyai liabiliti kepada Peserta dalam apa jua cara.
- 10.3 Penganjur tidak membuat pernyataan dan/atau jaminan berhubung sebarang Hadiah Pertandingan, termasuk tetapi tidak terhad kepada kebolehlakuannya, kualiti atau kesesuaian Hadiah Pertandingan untuk tujuan apa jua.



“Dew Challenge” Contest Terms And Conditions

1. Organizer

The “Dew Challenge” (“Contest”) is organized by Etika Sdn Bhd (“Organizer”)

2. Eligibility

2.1 The Contest is open to persons who fulfil the following criteria:

- (a) Aged 16 years and above, with parental or guardian consent to be provided to the Organizer;
- (b) Malaysian and/or permanent residents in Malaysia; and
- (c) In respect of Round 3 and 4 of the Contest, the Organiser reserves the right to determine additional eligibility criteria due to the physical nature of the Contest gameplay.

2.2 The following person(s) shall not be eligible to participate in the Contest:

- (a) Employees of the Organiser and their immediate family members; and
- (b) Employees of the Organiser’s affiliates and/or related companies and their immediate family members;

3. Contest Period

3.1 The Contest Period for each respective round of the Contest is as follows:

- (a) In relation to Round 1 commences on 00:00 on 7 September 2023 and shall close at [23:59] on [31st October 2023]
- (b) In relation to Round 2 commences in the month of November 2023.
- (c) In relation to Round 3 commences in the month of November 2023.
- (d) In relation to Round 4 commences in the month of December 2023.

3.2 The Organiser reserves the right to amend the Contest Period (“Amended Period”) at any time without any prior notice to any party. Any Contest entries received outside the Contest Period or Amended Period (if any) shall be rejected.

4. Contest Structure and Qualifying Criteria

4.1 The Contest is divided into 4 rounds (“Round”) with the qualifying criteria for each Round specified in these Terms and Conditions.

4.2 Round 1: “Dew Points” Collection Round

Qualifying criteria and collection of points



- (a) The Participant must register an account at <https://dewchallenge.com> (“**Account**”) and submit the following details to the Organiser
 - (i) Full name as per NRIC;
 - (ii) NRIC or Passport Number; and
 - (iii) Contact Number.
- (b) Upon registration of the Account, the Participant shall use that Account for the collection of eligible “Dew Points” (“**Points**”) in the Contest.
- (c) The Account is non-transferrable and is personal to the Participant based on the registration details provided at Clause 4.2(a). Any Account that is found to be transferred to any other person other than the registered Participant shall be suspended and the registration of that Account shall be deemed null and void.
- (d) The collection of eligible Points shall only be for the duration of the Contest Period for Round 1 as specified in Clause 3.1(a) of these Terms and Conditions
- (e) Points may be collected in the following manner

No.	Description	Points
1	Scanning of QR Code at Participating Outlets (“ QR Code ”)	- Randomized allocation of Points per QR Code credited to the Account
2	Purchase of Special PUBG Mobile Label Mountain Dew 400 ml bottle and find the code under the white cap (“ Bottle Code ”)	- Randomized allocation of Points per Bottle Code credited to the Account

** The Eligible Winners for Round 1 Contest Prizes is subject to Terms and Conditions at Clause 6 of these Terms and Conditions*

- (f) The Points are non-exchangeable for cash
- (g) **Winner Selection:** The Eligible Winners of Round 1 based on the highest number of Points collected during the Round 1 Contest Period. The highest number of Points shall be determined based on the following rules (“**Points Determination Rules**”):



- a. Participants are to register for an account on dewchallenge.com (website).
 - b. Participants are to collect Dew Points through the following method.
 - c. Collect Dew Points through the redemption of under the cap codes on the website from white bottle-capped Mountain Dew original and/or Pitch Black bottles.
 - d. Collect Dew Points by scanning Dew Challenge Partner QR codes at Dew Challenge Partner outlets.
 - e. Participants may switch teams until the 18th of October 2023.
 - f. Team points are determined as a whole and are counted collectively as a team.
- (h) The Round 1 Eligible Winners shall be published and announced on the Contest website (<https://dewchallenge.com>) on 20th October 2023. The Round 1 Eligible Winners will also be notified via email and contact number provided of which the Round 1 Eligible Winners shall be required to confirm participation in Round 2 of the contest within the period specified in the notification email or message. Non confirmation shall deem the Round 1 Eligible Winners Participants as not participating in Round 2 of the contest.
- (i) The announcement date of the Round 1 Eligible Winners is subject to change by the Organizer at its sole discretion and without prior notice to any party. The decision of the Round 1 Eligible Winners made by the Organizer is final.

4.3 Round 2: “PUBG” Mobile Tournament

Qualifying criteria and participation in Round 2: “PUBG” Mobile Competition

- (a) The Eligible Participants for Round 2 of the Contest shall be the Top 20 winning teams of North, South and East Malaysia region and Top 40 winning teams (divided into 2 groups) in the Central Malaysia region (based on the collectively highest number of Points collected) in Round 1 of the Contest as announced by the Organizer. Each of the North, South, East and Central Malaysia region shall be referred to as “Region” where the respective areas in the “Region” shall be determined by the Organizer.
- (b) The Eligible Participants for Round 2 of the Contest shall participate in a “PUBG” Mobile Tournament as follows:
 - a. Participating teams must have a team of 4 active players and 1 substitute player to be eligible to play PUBG Mobile.
 - b. Participating teams must physically be at their Region venue to play in the Regionals “PUBG” Mobile Tournament of their region.
 - c. Participating teams shall own mobile devices with the capabilities to play PUBG MOBILE.
 - d. Each participating team shall play 4 rounds of a game chosen by the Organizer.
 - e. Participating teams should collect points via kill points and/or placement points in each match round. Points system are calculated through the Rule Book. For purposes of this



Terms and Conditions “Rule Book” means the official set of game rules for the “PUBG” Mobile Tournament and “Live” PUBGM Paintball Competition respectively on the basis of which game play is conducted and decisions are made as published and provided by Etika.

- (c) Competition rules for gameplay for the Round 2 “PUBGM” Mobile Tournament and winners are subject to the Rule Book and determined by the Organizer.

4.4 Round 3: Regional “Live” PUBGM Paintball Competition

Qualifying criteria and participation in Round 3: Regional “PUBG” Live Paintball Competition

- (a) The Eligible Participants for Round 3 of the Contest shall be the Top 4 winning teams in the North, South and East Malaysia region and Top 8 winning teams in the Central region (divided into 2 groups) of Round 2 of the Contest as announced by the Organizer.
- (b) The Eligible Participants for Round 3 of the Contest shall participate in a PUBGM “Live” Paintball Competition as follows:

Play PUBGM Mobile Tournament competition upon completion of the Round 2 Play Paintball Competition

- (a) Competition rules for game play for the Round 3 “Live” Paintball Competition is subject to the Rule Book and winners shall be determined by the Organizer.

4.5 Round 4: Grand Final “PUBG” Mobile Tournament and “Live” PUBGM Paintball Competition

- (a) The Eligible Participants for Round 4 of the Contest shall be the Top 4 winning teams of North, South and East Malaysia Region and Top 8 winning teams of Central Region (divided into 2 groups) of Round 3 of the Contest as announced by the Organizer.
- (b) The Eligible Participants for Round 3 of the Contest shall participate in the Grand Final “Live” PUBGM Paintball Competition as follows:

Play PUBGM Mobile Tournament competition
Play Paintball Competition

- (c) Competition rules for game play for the Round 4 Grand Final “Live” Paintball Competition is subject to the Rule Book and winners shall be determined by the Organizer.



5. Participating Outlets For Round 1 Of The Contest

The following are the outlets participating in the Round 1 Contest (“**Participating Outlets**”)*:

- (i) MORAC
- (ii) Taco Bell
- (iii) Domino’s
- (iv) MBO Cinema
- (v) AEON
- (vi) 7 Eleven
- (vii) HONOR
- (viii) Mahsa Uni
- (ix) Mahsa Avenue
- (x) UCSI KL
- (xi) UCSI Sarawak
- (xii) UITM Sabah

*All Participating Outlets are situated in Peninsular Malaysia and East Malaysia only

6. Contest Prizes

- 6.1 The Organizer reserves the sole right to substitute any of the Contest Prize or any part thereof with a prize/voucher of equivalent value in the event the original prize/voucher offered is, for any reasons whatsoever, no longer available.
- 6.2 The Contest Prizes are non-transferable, non-refundable and non-exchangeable for cash
- 6.3 The Eligible Winners shall be responsible for any additional costs, duties, taxes and/or other Incidental expenses, which may be incurred as a result and/or related to their participation and acceptance of the Contest Prize.



6.4 The Contest Prizes for each Round of the Contest is as follows:

No.	Rounds	Contest Prizes
1	Round 1 Scanning of QR Code at Participating Outlets OR Purchase of Special PUBG Mobile Label Mountain Dew 400 ml bottle and find the code under the cap (" Bottle Code ")	<ul style="list-style-type: none"> - Participating Outlet vouchers* - Participating Outlet prizes <p><i>*eligible to win Contest Prizes of Participating Outlet's vouchers based on random selection imbedded in the QR Code</i></p>
2	Purchase of Special PUBG Mobile Label Mountain Dew 400 ml bottle and find the code under the cap (" Bottle Code ")	<ul style="list-style-type: none"> - "PUBGM" in-game credits* - "PUBGM" in-game items* - "PUBGM" x Mountain Dew in-game items* - "PUBGM" x Mountain Dew merchandise* - Participating Outlet prizes <p><i>*eligible to win Contest Prizes of PUBGM in-game credits, PUBGM in-game items, PUBGM x Mountain Dew in-game items and PUBGM x Mountain Dew merchandise (collectively the "PUBGM Prizes") are based on random selection imbedded in the Bottle Code. The "PUBGM Prizes" will be awarded during the Round 2, 3 and/or 4 physical event at the Organizer's booth.</i></p> <p>PUBGM in-game credits, PUBGM in-game items, PUBGM x Mountain Dew in-game items worth up to RM150,00.</p> <p>PUBGM x Mountain Dew merchandise up to RM150,00</p>
3	Round 2 "PUBG" Mobile Tournament	Total prize pool of RM 100,000 to be awarded to Eligible Winners based on the Eligible Winner's placing in the competition.



4	R o u n d 3	Regional “Live” PUBGM Paintball Competition	
5	R o u n d 4	Grand Final “PUBG” Mobile Tournament and “Live” PUBGM Paintball Competition	Total prize pool of RM 100,000 to be awarded to Eligible Winners based on the Eligible Winner’s placing in the competition.
6	R o u n d 1 - 4		Total sum of the prizes is approximately RM500,000. RM150,000 on <i>PUBGM in-game</i> , RM150,000 on <i>PUBGM x Mountain Dew merchandise</i> and RM200,00 for <i>Dew Challenge Paintball and PUBGM Tournament</i> .

6.5 All Round 1 Contest Prizes including the PUBGM Prizes that is unclaimed at the Round 2, 3 and/or 4 physical event shall be forfeited and no further appeals will be entertained and Points collected which are not determined to be the Eligible Winners of the Round 1 Contest are forfeited and null and void.

7. Winner Selection

7.1 All Eligible Winners in each Round of the Contest will be based on the Contest Structure and Qualifying Criteria as set out in Paragraph 4 of these Terms and Conditions.

7.2 The Organizers’ decision in selecting the Eligible Winners for each Round of the Contest shall be final and no further appeals or correspondences shall be entertained.

8. Personal Data and Privacy Policy



- 8.1 By participating in the Contest, the Participants hereby declares that all information provided are accurate and have read and understood the Organizers' privacy policy ("**Privacy Policy**").
- 8.2 The Participants hereby agree and consent to the collection and processing of their personal data in accordance with the Privacy Policy. Kindly refer to the Privacy Policy located at <https://www.etikaholdings.com/ETIKA%20html/Malaysia/PrivacyPolicy.html>. The Organizer reserves the right to update and amend the Privacy Policy from time to time.
- 8.3 The Participants also further consent for the Organizer and any of its holding, subsidiary or related companies and its service providers, agents and/or contractors who provide administrative and business support to the Organizer and act on the Organizers' behalf ("**Authorized Third Parties**") to collect and process the Participants' Personal Data as provided pursuant to this Contest. The use of the Participants' Personal Data included but is not limited to the disclosure of the Participants' name to the general public by publishing the Participants' names, photographs and other Personal Data for advertising and publicity purposes without compensation or any other payment to the Participants.

9. Other Terms and Conditions

- 9.1 By participating in the Contest, Participants are deemed to have read, understood and agreed to be bound by the Contest Terms & Conditions. The Organizer reserves the right to vary and/or delete any of the Contest Terms & Conditions at any time without prior notice to any party and the Participants hereby agree to be bound by such variation and/or deletion.
- 9.2 The Organizer reserves the right to, at its sole discretion, modify the Contest mechanism, vary, withdraw, suspend or terminate this Contest at any time at its sole discretion without prior notice to any party. For the avoidance of doubt, any variation, withdrawal, suspension or termination of the Contest or any part thereof shall not entitle the Participants to claim any compensation against the Organizer (in cash or in kind) for any expenses, loss or damage suffered or incurred by the Participants as a direct or indirect result of the act of variation, withdrawal, suspension or termination of the Contest.
- 9.3 Any Terms and Conditions applicable to this Contest which is illegal, prohibited or unenforceable under any law or regulation shall be ineffective to the extent of such illegality, voidness, prohibition or unenforceability without invalidating the remaining provisions hereof.
- 9.4 By participating in the Contest, all Participants agree to defend, indemnify and hold the Organizer and its service providers harmless from and against any suits, claims, losses, damages and expenses, including reasonable legal fees arising from or in connection with the Participant's participation in the Contest and his/her acceptance, redemption or use of any of the Contest Prizes.



- 9.5 The Contest and its terms and conditions are governed by the laws of Malaysia and all registered users, and the winners agree to irrevocably submit themselves to the exclusive jurisdiction of the Malaysia courts in the determination of any matter or dispute arising in connection therewith.
- 9.6 Any provision in the terms and conditions which is held to be invalid or unenforceable for any reason by any court, governmental department, body or tribunal, or in any applicable jurisdiction shall be ineffective to the extent of such invalidity or unenforceability and will not invalidate or render unenforceable the remaining unaffected provisions hereof and should any provision be held invalid or unenforceable in an applicable jurisdiction such provision shall not be invalidated or rendered unenforceable in any other jurisdiction.
- 9.7 The Organizer reserves the right at any time in its sole and absolute discretion to determine and/or amend or vary these terms and conditions without prior notice, including but not limited to cancelling, extend, terminating or suspending this Contest, the eligibility terms and criteria, the selection and number of winners, and the timing of any act to be done, and all Participants shall be bound by these amendments.
- 9.8 In case of a force majeure event, including but not limited to any cause beyond the control of the Organizer including without limitation, an act of God, act of government or order of government, pandemic, epidemic fire, war, strike, riot or flood which is beyond the reasonable control of the Organizer, the Organizer may at its sole discretion suspend, cancel or terminate the Contest at any time accordingly.
- 9.9 Where a Bahasa Malaysia version of these Terms and Conditions are made available, the English version of these Terms and Conditions shall prevail.

10. Disclaimer of Liability

- 10.1 The Organiser and its service providers for the Contest shall not be responsible or liable for any loss or damage of whatsoever nature suffered by the Participants in connection with the Contest (including the Participants' failure to participate in the Contest), which may occur or arise as a result of the following events:
- (a) Any delay and/or failure in receiving and crediting the Points, Contest Prizes or other communication by Eligible Participants in relation to participation in any Round of the Contest as a result of any network, communication or system error, interruption and/or failure or outage caused by the participating internet service provider, or the uploading of any materials related to the Contest; and
 - (b) Any technical error (including error in notification of Contest Eligible Winners), omission, interruption, deletion, defect, delay in operation or transmission, internet line failure, theft, destruction of, and/or unauthorized access to the Contest and Points submission



in in respect of Round 1, or any malfunction of any computer hardware or software whether or not the same is due to viruses, bugs or other causes beyond the Organizers' or service providers' control.

- 10.2 All Participants shall assume full liability and responsibility for any costs incurred due to any accident, injury, damage or claims whether directly or indirectly caused by their participation in the Contest, attending publicity programs or prize presentation ceremony (if applicable) and from the redemption/usage of the Contest Prizes. To the extent permitted by law, the Organizer and Service Providers shall have no liability to the Participants in any respect whatsoever.
- 10.3 The Organizer makes no representation and/or warranties with respect to any Contest Prizes, including but not limited to the merchantability, quality or their suitability of the Contest Prize for any purpose.